



Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition)

Marco Franke

Download now

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition)

Marco Franke

Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) Marco Franke

Examensarbeit aus dem Jahr 2009 im Fachbereich Pädagogik - Wissenschaft, Theorie, Anthropologie, Note: 1, Universität Bremen, Sprache: Deutsch, Abstract: Das immense Wachstum der Nutzung von Computerspielen in den vergangenen Jahren führte unter anderem zu einer starken Zentrierung des Interesses in den Bereichen der Erziehungswissenschaften. Einer der Gründe dafür ist das auffallende Motivationspotential, das von Computerspielen ausgeht. Neben diesem Effekt wird darüber diskutiert, ob und wie Computerspiele Schülern dabei helfen können vorhandene Kompetenzen zu trainieren und damit einhergehend zu verbessern. Die Ausbildung von neuen Kompetenzen ist dabei ein weiteres Anliegen der Erziehungswissenschaften. Der genaue Blick auf das Computernutzungsverhalten von Kindern und Jugendlichen zeigt, dass bereits 97 Prozent der 12- bis 19-Jährigen (unabhängig vom Bildungsstand und Geschlecht) sich privat mindestens einmal im Monat selbstständig mit dem Medium Computer beschäftigen (vgl. Medienpädagogischer Forschungsverband Südwest, 2008, S. 35). Dieser Anteil ist in den letzten Jahren unverändert, es kommt jedoch zu deutlichen Zuwächsen bei der Nutzungsfrequenz. Dabei wird der Computer vornehmlich für schulische Zwecke verwendet. Computerspiele folgen jedoch im kurzen Abstand auf Platz zwei (ebd., S. 37). Dies belegt die enorme Anziehungskraft dieses Medium für Kinder und Jugendliche in diesem Alter.

Trotz dieser auffälligen Tendenzen ist es notwendig zu erwähnen, dass es große individuelle Unterschiede im Spielverhalten gibt. Mädchen und Jungen unterscheiden sich z.B. im Computerspielverhalten deutlich voneinander. Während fast die Hälfte der Jungen mehrmals die Woche spielt, sind es bei Mädchen lediglich 13 Prozent (ebd. S. 38). Es sollte weiterhin darauf hingewiesen werden, dass sich neben den motivierten Computerspielern ebenso diesbezüglich desinteressierte Kinder und Jugendliche befinden, die sich in ihrer Freizeit vorrangig mit anderen Vorlieben auseinandersetzen.

 [Download Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förd ...pdf](#)

 [Read Online Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Fö ...pdf](#)

Download and Read Free Online Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) Marco Franke

From reader reviews:

Adelina Thompson:

Book is usually written, printed, or illustrated for everything. You can recognize everything you want by a e-book. Book has a different type. As we know that book is important matter to bring us around the world. Next to that you can your reading ability was fluently. A e-book Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) will make you to end up being smarter. You can feel considerably more confidence if you can know about everything. But some of you think in which open or reading the book make you bored. It is not necessarily make you fun. Why they could be thought like that? Have you trying to find best book or acceptable book with you?

Amanda Furr:

The book Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) can give more knowledge and also the precise product information about everything you want. Exactly why must we leave a very important thing like a book Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition)? A number of you have a different opinion about e-book. But one aim that will book can give many information for us. It is absolutely suitable. Right now, try to closer with your book. Knowledge or data that you take for that, you can give for each other; you can share all of these. Book Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) has simple shape but the truth is know: it has great and massive function for you. You can appearance the enormous world by wide open and read a guide. So it is very wonderful.

Ruth Coleman:

What do you about book? It is not important along with you? Or just adding material when you want something to explain what the ones you have problem? How about your extra time? Or are you busy man or woman? If you don't have spare time to do others business, it is give you a sense of feeling bored faster. And you have time? What did you do? All people has many questions above. They must answer that question because just their can do this. It said that about book. Book is familiar on every person. Yes, it is appropriate. Because start from on pre-school until university need that Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) to read.

Mark Guerrero:

Many people spending their time frame by playing outside along with friends, fun activity together with family or just watching TV all day long. You can have new activity to invest your whole day by reading through a book. Ugh, do you think reading a book can actually hard because you have to take the book everywhere? It all right you can have the e-book, bringing everywhere you want in your Touch screen phone. Like Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) which is keeping the e-book version. So , try out this book? Let's find.

Download and Read Online Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) Marco Franke #W8GF9SHXJ3D

Read Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) by Marco Franke for online ebook

Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) by Marco Franke Free PDF d0wnl0ad, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) by Marco Franke books to read online.

Online Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) by Marco Franke ebook PDF download

Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) by Marco Franke Doc

Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) by Marco Franke Mobipocket

Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) by Marco Franke EPub